

Siilipelissä kaksi siiliä kilpailee siitä, kumpi saa syötyä enemmän matoja törmäämättä kuitenkaan vaaniviin huuhkajiin. Madot ovat hyönteisten, etanoiden ja muiden selkärangattomien eläinten ohella luonnonsiilin pääravintoa. Huuhkajat taas ovat siilin luontaisia vihollisia. Muita siiliä uhkaavia vaaroja ovat ketut, hillerit, mäyrät ja autot.

1. Frame: Tervetuloa pelaamaan-ruutu.
2. Frame: Peliohjeet.
3. Frame: Peli: Se, kumpi saa kerättyä enemmän matoja ennen kuin ne loppuvat, voittaa. Puskat hidastavat siilejä ja törmätessään huuhkajaan siili palaa alkupaikalleen.
4. *Frame: Voittajan julistus ja onnittelu: **Musta/Valkoinen siili voitti! Onneksi olkoon!** Voittajasiili on ruudulla tekstin alapuolella.*

