Muotoile ja tulosta-projekti

Tähän projektiin osallistuivat Oulun normaalikoulun 6a ja 6b luokka ja viimekädessä siihen liittyi koko Kirppa-solu (6c,5a,5b). Projektin vetäjinä Markku Veteläinen ja Pekka Tokola.

Tavoitteena oli 1) avata käsitteitä muotoilu, design, kolmiulotteisuus, laatu ja käytännöllisyys 2) tutustua 3D tulostimen toimintaan 4) suunnitella oma esine ja tulostaa se. Kolme ensimäistä tavoitetta täyttyi, mutta neljäs tavoite on vielä saavuttamatta – toistaiseksi, mutta toukokuun loppuun sekin täyttynee.

Projektin vaiheet

1. Projektin suunnittelu, valmistelu ja esittely oppilaille
2. Käsitteiden avaaminen
3. Mitä on ideointi, keksiminen ja löytäminen
4. Oman tuolin suunnittelu ryhmässä
5. Pienoismallin rakentaminen suunnitelman pohjalta
6. Oman esineen suunnitteleminen
7. 3D tulostamisen mahdollisuudet – filosofista keskustelua
8. 3D tulostimen esittely (koko koulu) Markker 3D oy / Jarkko Lohilahti Helsinki
9. Asiantuntijoiden koulutus
10. Asiantuntijat kouluttavat 3D tukihenkilöt (jokaiseen solun luokkaan)
11. Tukihenkilöt kouluttavat oman luokkansa (kesken)
12. Asiantuntijat tulostavat oman esineen (toukokuun aikana)
13. Projektiin arviointia

On tietenkin harmillista, että projektia ei saatu päätökseen säädetyssä ajassa. Tähän on vain yksi syy: Tulostimen saanti Ouluun viivästyi parilla kuukaudella. Tämäkin vastoinkäyminen on positiivista. Se kertoo vain sen, että olemme todella uuden asian äärellä ja aivan ensimmäisiä, jotka tekevät tätä koulussa.

Markku Veteläinen

Pekka Tokola